

**БАШКОРТОСТАН  
РЕСПУБЛИКАҒЫНЫҢ  
МӘҒАРИФ МИНИСТРЛЫҒЫ**

Театр урамы, 5/2, Өфө к., 450077,  
тел./факс 8 (347), 218 03 15  
E-mail: morb@bashkortostan.ru  
www.morb.ru



**МИНИСТЕРСТВО  
ОБРАЗОВАНИЯ  
РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН**

Театральная ул., 5/2, г.Уфа, 450077,  
тел./факс 8 (347), 218 03 15  
E-mail: morb@bashkortostan.ru  
www.morb.ru

Исх. 02-09/4515 от 18.12.2017

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

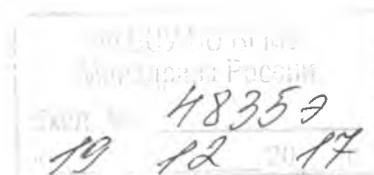
Руководителям  
образовательных организаций  
высшего образования

Министерство образования Республики Башкортостан направляет письмо  
Федерального агентства по делам молодежи от 11 декабря 2017 года  
№ АБ/3595-06 для рассмотрения.

Приложение: на 12 л. в 1 экз.

Заместитель министра

Г.Р. Ялчикаева





МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО  
ПО ДЕЛАМ МОЛОДЕЖИ  
(РОСМОЛОДЕЖЬ)**

**РУКОВОДИТЕЛЬ**

Б. Трёхсвятительский переулок, д. 2/1, стр. 2,  
Москва, 109028  
Телефон: (495) 668-80-08, Факс: (499) 270-20-79  
E-mail: op@fadm.gov.ru

Органы исполнительной  
власти субъектов  
Российской Федерации,  
реализующие  
государственную  
молодежную политику

11 ДЕК 2017 № АБ/3595-06

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

Г О молодежном фестивале «Всероссийский  
студенческий марафон-2018»

Информируем, что с 1 по 5 февраля 2018 года на базе оздоровительного комплекса «Орбита» (Краснодарский край, Туапсинский район, п. Ольгинка) планируется проведение молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон-2018» (далее – Фестиваль).

Фестиваль проводится с целью создания культурно-спортивной, дискуссионной, оздоровительной площадки для студенческой молодежи по обмену опытом в сфере реализации деятельности студенческих клубов, органов студенческого самоуправления, спортивных клубов в образовательных организациях высшего образования.

В рамках Фестиваля будет реализована программа конкурсных мероприятий, создающая эффективную систему определения достижений студенческих творческих коллективов и спортивных

команд, их профессиональное продвижение в представляемых творческих, спортивных, интеллектуальных направлениях Фестиваля.

Участниками Фестиваля станут студенческие команды ведущих университетов России. В рамках реализации программы Фестиваля планируются встречи с интересными людьми, мастер-классы от звезд российского шоу-бизнеса и эстрады, титулованных спортсменов.

Фестиваль организован Волгоградским государственным социально-педагогическим университетом, межрегиональным молодежным общественным движением «Студенческий марафон», оздоровительным комплексом «Орбита», АНО «Социально-культурное агентство «Волга» при поддержке Студенческого координационного совета Общероссийского Профсоюза образования.

На основании вышеизложенного прошу рассмотреть возможность информирования образовательных организаций высшего образования вашего региона о молодежном фестивале «Всероссийский студенческий марафон-2018».

Контактное лицо: Дробязко Илья Юрьевич, руководитель оргкомитета молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон», тел: +7-917-721-17-17, e-mail: studmarafon@gmail.com, www.studmarafon.ru.

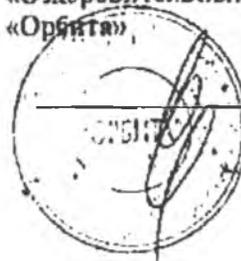
Приложение: на 10 л. в 1 экз.

И.о. руководителя



Р.Камаев

«УТВЕРЖДАЮ»  
Генеральный директор АО  
«Оздоровительный комплекс  
«Орбита»



К.В. Евтушенко

**Положение  
об организации и проведении молодежного фестиваля  
«Всероссийский студенческий марафон-2018».**

**1. Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет цель и задачи, а также порядок проведения молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон» (далее - Фестиваль), категории его участников, основные направления программы Фестиваля, условия участия.

1.2. В рамках Фестиваля будет реализована программа конкурсных мероприятий, позволяющая определить достижения студенческих творческих коллективов и спортивных команд, их профессиональное продвижение в представляемых творческих, спортивных, интеллектуальных направлениях Фестиваля.

1.3. Фестиваль - это проект, являющийся интеллектуальной собственностью АНО «Социально-культурное агентство «Волга».

**2. Цели и задачи:**

2.1. Цель: создание культурно-спортивной, оздоровительной, дискуссионной площадки для студенческой молодежи по обмену опытом в сфере реализации деятельности студенческих клубов, органов студенческого самоуправления, спортивных клубов в образовательных организациях высшего образования для сохранения и преумножения спортивных, интеллектуальных и культурных достижений студенческой молодежи, а также совершенствования системы эстетического воспитания студенческой молодежи.

**2.2. Задачи Фестиваля:**

- повышение уровня художественного творчества и спортивного потенциала студенческих коллективов:

- эффективная организация оздоровления и отдыха студентов, пропаганда здорового образа жизни, создание условий для досуга студенческой молодежи средствами физической культуры и спорта;

- укрепление культурных связей между студенческими коллективами и ВУЗами Российской Федерации;

- реализация творческой и спортивной программ Фестиваля;

- поддержка и развитие традиций проведения студенческих фестивалей;

- улучшение взаимодействия органов власти, бизнеса, местного сообщества, учреждений образования, культуры, общественных организаций, творческих молодежных коллективов в сфере поддержки и развития студенческого спорта и творчества;

- подготовка студенческих лидеров по реализации приоритетных направлений студенческого спорта и творчества в образовательных организациях высшего образования.

### **3. Организаторы.**

3.1. Организаторами Фестиваля являются межрегиональное молодежное общественное движение «Студенческий марафон», федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Волгоградский государственный социально-педагогический университет», Студенческий координационный совет Общероссийского Профсоюза образования, оздоровительный комплекс «Орбита»; АНО «Социально-культурное агентство «Волга».

### **4. Сроки и место проведения.**

Фестиваль проводится с 1 февраля 2018 г. по 5 февраля 2018 г. на базе Оздоровительного комплекса «Орбита» (Россия, Краснодарский край, Туапсинский район, п. Ольгинка), сайт-<http://ok-orbita.ru/>.

### **5. Программа.**

5.1. Фестиваль включает спортивную и творческую программы. В рамках Форума проходят творческие конкурсы, спортивные мероприятия, круглые столы, дискуссии, фотовыставки, интеллектуальные конкурсы, а также создание условий для обмена опытом, организация встреч с интересными людьми. Рабочий язык Фестиваля – русский. Регламент Фестиваля – приложение 1.

5.2. Спортивная программа Фестиваля (приложение 2), творческая программа Фестиваля (приложение 3), интеллектуальная программа Фестиваля (приложение 4). Программы Фестиваля реализуются одновременно.

### **6. Участники.**

Участниками Фестиваля являются студенческие делегации образовательных организаций высшего образования России, представленные студентами, магистрантами и аспирантами данного учебного заведения. Количество человек в делегации для участия во всех программах Фестиваля – не менее 10 человек.

### **7. Оргкомитет, жюри, партнеры.**

7.1. Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляется организационным комитетом (далее - «Оргкомитет»), который состоит из руководителя Оргкомитета, членов Оргкомитета. Оргкомитет утверждает Регламент, программы и символику Фестиваля, решает вопросы кадрового обеспечения Фестиваля; осуществляет сбор заявок на участие в Фестивале и взаимодействие с зарегистрированными участниками; организует проведение мероприятий Фестиваля; обеспечивает освещение Фестиваля в средствах массовой информации; готовит аналитический отчет по итогам его проведения; выполняет иные виды работ, связанные с проведением Фестиваля. Оргкомитет

имеет фирменный бланк и может вести переписку с участниками Фестиваля, экспертами и партнёрами от своего имени. Состав Оргкомитета формируется руководителем Оргкомитета. Полномочия Оргкомитета истекают по окончании Фестиваля.

7.2. Руководитель Оргкомитета Фестиваля – Дробязко Илья Юрьевич, генеральный директор АНО «Социально-культурное агентство «Волга».

7.3. Состав жюри, партнеров, гостей Фестиваля формируется Оргкомитетом Фестиваля.

#### 8. Условия участия.

8.1. Все расходы, связанные с участием, проживанием, питанием и проездом участников Фестиваля осуществляются за счет направляющих организаций. Организационный взнос, включающий, стоимость проживания 1 человека с 3-х разовым питанием (шведский стол), участия во всех программах Фестиваля в период с 1 февраля по 5 февраля 2018 года (5 дней/4 ночи) составляет при 3-х местном размещении - 12000 рублей, при 2-х местном размещении в номере без балкона – 14 000 руб., при 2-х местном размещении в номере с балконом – 15 000 руб.

8.2. Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятий Фестиваля осуществляются за счет средств организаторов Фестиваля.

#### 9. Порядок и срок подачи заявок.

Для участия в Фестивале образовательным организациям высшего образования России необходимо в срок до 20.12.2017 г. направить в адрес Оргкомитета письмо подтверждения участия делегации ВУЗа в Фестивале.

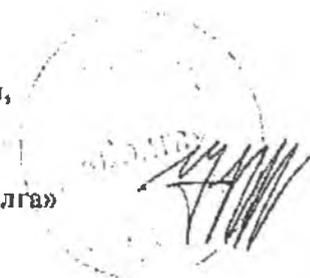
#### 10. Контакты.

10.1. Руководитель Оргкомитета Фестиваля – Дробязко Илья Юрьевич, генеральный директор АНО «Социально-культурное агентство «Волга», моб. +7-917-721-17-17, e-mail: [studmarafon@gmail.com](mailto:studmarafon@gmail.com).

10.2. Руководитель Штаба Оргкомитета Фестиваля – Доброноженко Елена Сергеевна, +7-960-881-82-16.

10.3. Сайт Фестиваля – [www.studmarafon.ru](http://www.studmarafon.ru)

Руководитель Оргкомитета Фестиваля,  
Генеральный директор автономной  
некоммерческой организации  
«Социально-культурное агентство «Волга»



И.Ю. Дробязко



ОРГКОМИТЕТ ФЕСТИВАЛЯ  
Моб. +7-917-721-17-17  
e-mail: studmarafon@gmail.com  
www.studmarafon.ru

«УТВЕРЖДАЮ»  
Руководитель оргкомитета  
Молодёжного фестиваля  
«Всероссийский студенческий марафон»  
И.Ю. Дробязко

Спортивная программа  
молодёжного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон»

Дата	Мероприятие
1 день	Прибытие, регистрация, размещение участников
	Регистрация делегаций
	Обед
	Экскурсия для руководителей делегаций
	Ужин
	Торжественное открытие Фестиваля
	Собрание руководителей и капитанов команд
2 день	Завтрак
	Вербочный курс «Стихия»
	Обед
	Турнир по боулингу
	Ужин
3 день	Завтрак
	Турнир по волейболу
	Кибертурнир «FIFA 2018»
	Обед
	Турнир по настольному теннису
	Ужин
4 день	Завтрак
	Турнир по мини-футболу (ю)
	Турнир по спидкубингу
	Обед
	Ужин
	Репетиция закрытия фестиваля
	Торжественное закрытие Фестиваля. Награждение победителей.
5 день	Завтрак
	Отъезд участников Фестиваля

Программа молодежного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон»  
является интеллектуальной собственностью АНО «СКА «Волга»

## Описание правил и условий проведения мероприятий спортивной программы.

### Веревочный курс «СТИХИЯ».

Состав команды – 6 человека (4 юноши + 2 девушки). Веревочный курс представляет собой комплекс этапов, находящихся над землей на высоте от одного до пяти метров.

Формат проведения будет определен организаторами на месте проведения веревочного курса в зависимости от количества заявившихся команд.

### Турнир по боулингу.

Состав команды – 5 человека (из них 1 девушка).

Система проведения будет определена организаторами на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд. Турнир проводится по правилам Федерации боулинга России.

### Турнир по волейболу.

Состав команды – 6 человек (из них не менее 2-х девушки). Формат проведения будет определен на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд. Турнир проводится по правилам Всероссийской федерации волейбола.

### Кибер-турнир «FIFA 2018».

Состав команды – 2 человека. Кибертурнир «FIFA 2018» (футбольный симулятор) проводится на PS4.

Формат турнира будет определен организаторами на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд.

### Турнир по настольному теннису.

Состав команды – 2 человека (девушки). Формат проведения будет определен на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд. Турнир проводится по правилам Федерации настольного тенниса России.

### Турнир по мини-футболу (Юноши).

Состав команды – 5 человек (юноши). Формат проведения будет определен на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд. Турнир проводится по правилам ассоциации мини-футбола России.

### Турнир по спидкубингу.

Состав команды – 1 человек. Формат проведения будет определен на месте проведения турнира в зависимости от количества заявившихся команд.



ОРГКОМИТЕТ ФЕСТИВАЛЯ  
Моб. +7-917-721-17-17  
e-mail: studmarafon@gmail.com  
www.studmarafon.ru

«УТВЕРЖДАЮ»  
Руководитель оргкомитета  
Молодёжного фестиваля  
«Всероссийский студенческий марафон»  
И.Ю. Дробляко

Творческая программа  
молодёжного фестиваля «Всероссийский студенческий марафон»

Дата	Мероприятие	Место
1 день	Прибытие, регистрация, размещение участников	Ресепшн
	Обед	Ресторан
	Регистрация делегаций	Ресепшн
	Репетиция открытия фестиваля	Кино-концертный зал(ККЗ)
	Собрание руководителей и капитанов команд	Актальный зал №2
	Ужин	Ресторан
	Открытие фестиваля	Кино-концертный зал(ККЗ)
	Инструктаж	
2 день	Завтрак	Ресторан
	Интеллектуальная игра «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»	Актальный зал №2
	Конкурс арт-объекта из бумаги «Bon voyage»	Ресторан 3 этаж
	Обед	Ресторан
	Конкурс грима и костюма «Дублер»	Холл (ККЗ)
	Ужин	Ресторан
	Вокальный конкурс «Cover version»	Кино-концертный зал (ККЗ)
	Награждение победителей.	Кино-концертный зал (ККЗ)
3 день	Завтрак	Ресторан
	Интеллектуальный турнир «Своя Игра»	Конференц зал, Актальный зал №2, Караоке бар
	Обед	Ресторан
	Конкурс песочной анимации «Сказочный мир»	Кино-концертный зал (ККЗ)
	Ужин	Ресторан
	Танцевальный конкурс «Mix dance» Награждение победителей.	Кино-концертный зал (ККЗ) Кино-концертный зал (ККЗ)
4 день	Завтрак	Ресторан
	Интеллектуальная игра «Брейн ринг»	Актальный зал №2 (ККЗ)
	Обед	Ресторан
	Всероссийский кубок юмора	Кино-концертный зал (ККЗ)
	Ужин	Ресторан
	Репетиция закрытия фестиваля	Кино-концертный зал (ККЗ)
	Торжественное закрытие Фестиваля. Награждение победителей.	Кино-концертный зал (ККЗ)
	Культурная программа	Караоке бар
5 день	Завтрак	Ресторан
	Отъезд участников Фестиваля	Ресепшен

**ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА  
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ  
ВСМ 2018**

**1. Интеллектуальная игра "ЧТО? ГДЕ? КОГДА?"**

Игра проводится в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?».

Игра состоит из трех туров, в каждом туре 12 вопросов. Командам – участницам необходимо набрать наибольшее количество правильных ответов. Правильный ответ на вопрос приносит команде одно очко, не правильный ноль очков. Между каждым туром перерыв на 5 – 10 минут.

Количество участников -6 человек

Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.

**2. Интеллектуальный турнир «Своя игра»**

Турнир проводится по традиционным правилам спортивной "Своей игры" при игре без фальстартов, но с упоминанием требуемой в ответе реалии.

В каждом бою участвует минимум 1 человек от каждой команды- участницы.

**3. Интеллектуальная игра «Брейн ринг»**

От каждой команды в конкурсе принимает участие не более 6 человек. Замены и дозаявки не допускаются.

Ведущий зачитывает вопрос. При окончании чтения вопроса включается брэйн-система. После сигнала, свидетельствующего о начале обсуждения, команда может нажать на кнопку. Если команда нажимает на кнопку до сигнала, фиксируется, так называемый, «фальстарт» и команда теряет право отвечать на этот вопрос. В этом случае оставшиеся команды могут отвечать в любой момент до окончания времени обдумывания. Если обе играющие команды нажимают на кнопки до сигнала, фальстарт фиксируется только у команды, нажавшей первой.

За правильный ответ команде начисляется одно очко. Если первая команда ответила неправильно, вторая команда продолжает обдумывание вопроса и, в свою очередь, сообщает о своей готовности отвечать нажатием на кнопку. Команда имеет право не отвечать на вопрос. Обычно на обдумывание вопроса отводится минута, однако, после ответа первой команды или фальстарта, на обдумывание может даваться 20 секунд, а не всё время до конца минуты.

Во время игры запрещается пользоваться гаджетами!

**ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА  
ТВОРЧЕСКИХ МЕРОПРИЯТИЙ  
ВСМ 2018**

**1. Конкурс грима и костюма – «Дублер»**

Команда выставляет 1 модель.

Задача: за отведенное на конкурсе время, используя грим и костюм создать образ максимально похожий на известного кино-героя из кинематографа.

Костюм для образа разрешено подготовить заранее, но запрещено покупать готовый костюм. Команды сдают фото/ видео материалы (выкройки и т.п.) оргкомитету в первый день на собрании руководителей делегаций.

Количество участников в подготовке модели не должно превышать 5 человек.

На исполнение работы команде отводится 1 час. По завершению подготовительного часа команда презентует свою модель на сцене. Регламент презентации – 2 мин.

До начала конкурса запрещено приступать к созданию образа и переодевать модель в костюм.

Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.

**2. Вокальный конкурс «Cover version»**

Каждая команда готовит один вокальный номер в котором исполняет свою авторскую кавер версию музыкальной композиции. (номер может содержать как одну песню, так и попурри).

Исполнение возможно на любом языке.

Кавер — это иное переосмысление музыкального произведения, авторская перепевка композиции, свой альтернативный вариант исполнения. При этом текст и основная гармония песни не меняются, но может измениться аранжировка.

Длительность номера не более 4 минут.

Запрещено использование фонограммы «плюс», прописанного в фонограмме бэк-вокала, включая композиции, исполняемые одним солистом.

Количество человек, участников номера не ограничено.

Разрешено использование музыкальных инструментов.

Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.

**3. Конкурс песочной анимации «Сказочный мир»**

Sand animation или рисование песком - это искусство создания картин с помощью песка. Рисунки плавно переходят из одного в другой создавая образы и действия. На поверхность, которая излучает направленный снизу вверх свет, наносятся тонкие слои песка (или сходного сыпучего материала). Над столом закреплена видеокамера, которая в режиме реального времени выводит на большой экран рисунки из песка, выполняемые художником.

Команды готовят песочную анимацию на тему «Сказочный мир», в которой будут изображены сказки народов мира. (Персонажи и сюжетные линии из разных сказок могут пересекаться.)

Длительность номера не более 4 минут.

Количество участников не ограничено.

Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.

#### 4. Танцевальный конкурс «Mix dance»

Каждая команда готовит 1 танцевальную композицию совмещая в ней два танцевальных направления Ирландский танец и Vogue.

Ирландский танец - Его отличительной чертой являются быстрые и четкие движения ногами при остающихся неподвижными корпусе и руках. Постановочные фигурные танцы (англ. Choreographed Figure Dances) основываются на стандартных сольных ирландских танцах и фигурах кейли, но ориентированы на массовое выступление сразу многих танцоров в рамках постановочных шоу, в связи с чем допускают различные отступления от стандартов в целях повышения зрелищности. В результате развития именно этого направления были созданы Riverdance и другие не менее известные ирландские танцевальные шоу.

Vogue — стиль танца, базирующийся на модельных позах и подиумной походке. Отличительные особенности: быстрая техника движения руками, вычурная манерная походка, падения, вращения, обильное количество позировок, эмоциональная игра.

Время выступления: 3 мин +/- 5 сек.

Число участников команды не может быть меньше 5 человек.

Во время выступления все участники номера должны быть на сцене.

Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.

#### 5. Всероссийский кубок юмора

Игра состоит из двух конкурсов :

1) "Приветствие" в нём участники представляют себя и свою команду. Приветствие состоит, в основном, из текстовых шуток и миниатюр. Регламент выступления до 6 минут.

2) «Озвучка» - команда смешно переозвучивает фрагмент из какого-либо фильма.

Регламент выступления 2-3 мин.

На сцену, где находится экран выходят игроки с микрофонами, которым, собственно, и предстоит продублировать запись.

Один из игроков объявляет, фрагмент из какого фильма будет продемонстрирован.

Фрагмент фильма для «Озвучки» КВНщики, выбирают самостоятельно.

Далее взявший слово игрок добавляет какое-либо предисловие, объясняющее, что будет происходить на экране. Затем свет в зале приглушается и фрагмент проецируется на экран. Игроки заранее подготавливают текст для озвучки.

Игрокам не запрещается топтать ногами, стучать по окружающим предметам, хлопать любыми частями тела для создания различных звуковых эффектов

Для участия в игре команда должна пройти редактуру за сутки до игры. Команда не прошедшая редактуру к участию не допускается.

Запрещается использовать материал, показанный в юмористических передачах, а также защищенный на сайте Амик.ру, только если данный материал не является собственностью команды.

Программные мероприятия и система их проведения являются основополагающими, но могут изменяться по решению Оргкомитета.

## б. Конкурс арт-объекта из бумаги «Bon voyage»

Команды-участницы готовят Арт-объект – оригинальную объёмную композицию на заданную тему, в которой необходимо отразить особенности и достопримечательности заранее выбранной ими страны. Композиция состоит из нескольких элементов созданных из различных видов бумаги и картона.

Арт-объект – это объект искусства, рассчитанный на эмоциональную реакцию зрителя, он создается из различных материалов и предметов, передавая творческую идею создателя путем визуального взаимодействия с публикой.

Композиция – организующий компонент художественной формы, придающий произведению единство и цельность, соподчиняющий его элементы друг другу и всему замыслу художника.

При создании Арт-объектов команды могут использовать любую технику в работе с бумагой.

Размер композиции не должен превышать квадрата 1,5 x 1,5 м. Высота композиции не должна превышать 1,5 м.

На исполнение работы команде отводится 1,5 часа. По завершению подготовительного времени команда презентует свою модель. Регламент презентации – 1 мин.

До начала конкурса разрешено сделать заготовки (элементы) для создания объекта. Но запрещено приступать к созданию арт-объекта до начала конкурса.

В подготовке объекта может принимать участие не более 5 человек.

Дополнительная информация:

- Команды участницы сдают весь аудио материал на репетициях конкурса.